



CRESCERE COME TEAM DI PROGETTAZIONE: L'ESPERIENZA LUDICA COME STRUMENTO PER UNIRE COMPETENZE E SVILUPPARE IL PENSIERO LATERALE

- Laboratorio dei feedback -

Intervento gratuito.
Finanziato dalla REGIONE VENETO e dal FONDO
PER LO SVILUPPO E LA COESIONE 2014/2020
in continuità con
PROGRAMMA OPERATIVO REGIONALE
FONDO SOCIALE EUROPEO
2014-2020 - Asse 1 Occupabilità

Obiettivi

Questa proposta di laboratorio formativo-esperienziale nasce nell'intento di aiutare i discenti ad affrontare la realtà d'azienda con strumenti e metodologie provenienti da filoni culturali eterogenei e solo all'apparenza lontani dalle questioni quotidianamente affrontate nelle imprese.

Il gioco è un'esperienza che permette alle persone di **comprendere al di là della ragione** e di introiettare i contenuti formativi in modo più profondo rispetto al razionale.

Il laboratorio didattico, per questo, ha come obiettivi di:

- Mettere in pratica, tramite una modalità formativa particolarmente coinvolgente, le proprie **capacità creative e di gestione delle dinamiche di gruppo**;
- Sviluppare la capacità di **pensiero laterale** attraverso il gioco strutturato;
- Creare e mantenere lo **spirito di squadra** attraverso giochi di gruppo, esercizi di improvvisazione, creazione di manufatti;
- Imparare a utilizzare la **comunicazione empatica** per la gestione efficiente dei conflitti nel gruppo e fuori da questo.

L'intento complessivo è di **fornire ai partecipanti strategie pratiche da riportare in Azienda per affrontare e risolvere i problemi del quotidiano con l'approccio del pensiero laterale.**

Programma

Attraverso le metafore del gioco strutturato e della pedagogia dell'arte, verranno affrontate e discusse tematiche aziendali quali:

- **Gestione e motivazione del gruppo** → Eliminazione delle barriere e pregiudizi
- **Comunicazione e collaborazione** → Uso empatico della voce e della gestualità
- **Raggiungimento di obiettivi condivisi** → Giochi di squadra
- **Gestione delle emozioni e dello stress** → Improvvisazione
- **Gestione efficace del tempo e delle priorità** → Giochi di gruppo

I partecipanti impareranno a:

- Identificare, attraverso il gioco, i metodi più costruttivi per **gestire la collaborazione**, la **comprensione dei bisogni** e l'**individuazione dei punti di forza** di ogni componente del team;
- Uscire dagli schemi consueti utilizzando la creatività per **valorizzare i diversi approcci** e far convergere le diverse idee e proposte in un'unica collaborazione;
- **Conoscersi in un contesto giocoso**, integrando le caratteristiche personali di ognuno per raggiungere un obiettivo comune, come in azienda.
- **Delegare, organizzare e condividere decisioni** per costruire da zero un piano operativo "di squadra" in cui ci sono ruoli, tempi e regole d'ingaggio ben precisi.

Formatori

Daniela Bastianoni - Senior marketing professional

Laureata in Strategia e Marketing d'azienda, da oltre vent'anni ricopre incarichi di marketing in imprese e startup di rilevanza nazionale e internazionale.

In aggiunta alla sua attività di consulente strategica, dal 2017 è Formatrice accreditata nelle materie di Marketing, Comunicazione, Vendite e Pubbliche Relazioni d'impresa.

Il suo focus è la collaboratività costruttiva, nella consapevolezza maturata sul campo che un successo duraturo non è mai attribuibile a un "campione fuoriclasse", ma al lavoro coordinato di una squadra che ha un obiettivo comune e si impegna per raggiungerlo con costanza e determinazione.

Matia Chincarini - Maestro d'arte e pedagogista dell'arte

Artista formato all'Accademia di Belle Arti che nel tempo ha consolidato la propria ricerca nella consapevolezza che l'arte è comunicazione e che uno dei migliori modi per creare relazione è utilizzare il gioco e la creatività.

Da anni inventa e costruisce giochi originali trasformando il divertimento in un metodo didattico che aiuta e supporta i processi di comunicazione e la crescita delle persone.

Oggi, con i suoi giochi e la sua esperienza di arteterapeuta, svolge formazione esperienziale dedicata agli individui e ai gruppi di lavoro.



VENERDI 11 NOVEMBRE 2022

Orario: 9.00-18.00



Confindustria Verona
Piazza Cittadella, 12
37122 Verona



Per partecipare è necessario compilare i **moduli di adesione in partnership della Regione del Veneto** disponibili al seguente link: **Crescere come team di progettazione**

La partecipazione verrà confermata previa verifica dei requisiti previsti dal finanziamento, da parte dell'Amministrazione Regionale.

Per maggiori informazioni e per iscriversi:
segreteria.corsi@confindustria.vr.it – 045 8099465

ADESIONI ENTRO MERCOLEDI' 28 SETTEMBRE 2022



Progetto: “L2 Operation and Management of new industrial e-commerce (Omnie project) Codice 1001-0003-497-2021



Soggetto Attuatore: CIM & FORM SRL

Ente finanziatore: Regione Veneto

Asse 1 OCCUPABILITA' – DGR. n 497 del 20/04/2021

«ALLENIAMOCI AL FUTURO. Nuove competenze per il lavoro che cambia»

Finanziato con DDR. n 1123 del 06/10/2021

**INTERVENTO REALIZZATO AVVALENDOSI DEL FINANZIAMENTO
PIANO DI SVILUPPO E COESIONE VENETO - SEZIONE SPECIALE**